

## Krutá (zá)krúta 2015

*Krúta byla, jak jsem pochopil, pro Dopijem vždy něco extra. Aby taky ne, je to jedna z mála her, kterou „tým s dlouholetou tradicí a téměř žádnými úspěchy“ kdy vyhrál, a to hned její první ročník. A na takový šifrovací svátek je třeba se pořádně připravit. A jak se připravit lépe, než jít v předvečer hry do hospody...*

Na start přicházím poslední, a to je teprve 8.30. Tým si strategicky vybral lavičku, asi tušil, že si na startu pobudeme. Petržel, Dark i Jít'a kypí dobrou náladou a vzpomínají s úsměvem na rtech na večerní Jägerci. Jsem rád, že jsem se na poslední chvíli nezúčastnil předherního dýchánku, který končil v Metru. Petržel zvolil odvážný outfit se slamákem a dámskými brýlemi typu „masařka“, trochu se mu vysmíváme za pohory, které podle nás v očekávaném vedru bude ještě proklínat. Dark zvolil sandále a ještě neví, že kdo bude obuv proklínat, je on. Krutá trasa neodpouští. Ale nepředbíhejme, zpět na start.

1 – Stupínky | Přesně v 9.06 (asi) trháme po kruté duně krutě obálku a koukáme na startovní šifru. Jsou tam obrázky jako z windings, horní indexy I – VI, dolní 1 – 8, struktura jako jeden výsek periodické tabulky. Hledáme prvky, které se jmenují jako obrázky, podle římských a arabských číslic hledáme prvky v periodách a skupinkách (i když svévolně prohazujeme značení jednoho za druhé) a stále víc zabředáváme do méně smysluplných nápadů. Kolem se zvedají týmy a v parku zůstáváme skoro sami. Po nápovědě, která nám radí 'Luštěte uličníci' se chvíli zaobíráme myšlenkou ulic, ale díky naší ementálové mapě u toho dlouho nezůstáváme, protože značná část brněnských ulic je tam, kde má naše mapa průhledy do okolní krajiny. Zvládneme tak alespoň hospůdku a polívku. Najíme se raději teď, pak už nebude čas. Jsme jedním ze 4 týmů, co tu bere dead.

2 – Numerologická | 34. z 37 – jo tak tenhle start se nevydařil. Naštěstí nevěšíme hlavy a u Numerologické prakticky od začátku postupujeme autorsky. Do 15 minut je vyluštno a vyrazíme směr SSZ. Po příchodu k tripodu na Stránské skále nás zarazí, že tam nikdo není. Proč jsme vyrazili na SSZ, když šifra říká, že máme jít na SSV? Ach jo.

3 – Galérka | 27. z 37 – Dobrý čas z předchozí šifry jsme proflákali špatným přesunem, Galérka naštěstí také dlouho neodolává, sice nás chvíli odváděla jinam jednoslabičnost mnoha pojmenování, ale binárka z o-ček a i-ček je odhalena záhy (Yoko Ono a Bono Vox jsou fakt dobrá jména) a my můžeme vyrazit dál po vyprahlé poliňáčce bez náznaku stínu. O zábavu se postará maringotka se včelími úly. Schytat žihadlo, to mi ještě scházelo (konstatoval jsem, že orgové jsou v zátoce o něco dřív, než nám to vykecali v mottu na pětce).

4 – Legenda | 18. z 37 – V pravé poledne po krutém přesunu vyzvedáváme něco, co se nám na první pohled moc nelíbí. Že je v legendě 26 unikátních symbolů nás těší. Zápisy vpravo nevypadají právě náhodně. Máme mapové značky, tak co to zanést do mapy? Z provizorního náčrtu to vypadá, že 7 km na východ od nás je centrum vzdělanosti a kultury. No jasně, ale proč nás zajímají ještě města jako asi-Praha, nějaký-lázně, snad-Olomouc a třeba-Hodonín? Aha, jasně, tady mají všude věci spojený s Masarkem. A tady s Wilsonem. Po asi 20 minutách máme tajenku „?VA ↖ PLUH“. No jasně, pluh! Občas se hodí být místňák.

5 – Obrazárna | 15. z 37 – Civilizace je zpět, a to znamená i jediné. Občertvení na hřisti je tou pravou volbou. Zvířátka určujeme hned a i když až doma zjišťujeme jaké zvíře vyleze z PUKU a co znamenají ty obloučky pod obrázky, tak vyrazíme dál!

6 – Zhulená | 12. z 37 – Při přesunu potkáváme Přizdi a říkám si, jestli oni tak propadli nebo my se konečně sbíráme ze dna. K vysílači je to do kopce, nenapadne mě tedy nic jiného než vyhecovat Dera ke krátkému závodu na vrchol. Který byl stejně k ničemu, protože jsme to stejně nakonec našli společně (blbej druhej vysílač!). Petržel se nám zdržel v hospodě, takže když přijíždí, máme už nalezená všechna KRÍ, ŽEK, KOL a ČKA a sekáme text po čtyřech. Pro zdárné dokončení se ale přecijen raději přesuneme do občerstvovny u konečné 55-ky. Osobně se mi šifra líbila už tím, že se dala tak krásně rozsekat a že se do ní dobře schovaly všechny ty triplety. Ve chvíli, kdy se k tomu přidalo to, že po otočení na sebe KRÍ a ŽEK a KOL a ČKA padnou jako prdel na hrnec, jsem si šifru v hlavě označil jako zatím nejpovedenější šifru na hře.

7 – Diagram | 11. z 37 – Tak se k té pitomé kapličce přece jenom budeme muset vydrápat.. Když tam dojdeme, kaple je v obležení týmů. Koukáme na Diagram a většinu důležitých pozorování zvládneme v prvních pěti minutách. Pak už je to jen nekonečné měření všech možných úseků a poměrů. Když nám u některých mincí začalo vycházet, že se vyskytují jen v n dvanáctinách obvodu dané mince, svítla krátká naděje na aplikaci na hodiny. Ta padla, když jsme našli i jedenáctinové a desetinové dělení mincí. Správný postup nás však nenapadl ani po nápovědě (první help od startovní

šifry), jen do toho chceme nějak motat panu s orlem. Bereme dead a přesouváme se do staré Líšně. Teda, my už tam jsme v hospodě, ale přesouváme se tam, kam se herně máme přesouvat.

8 – Matice | 11. z 37 – Moje alergie vrcholí a já většinu šifry proslzím. Naštěstí se jí chopil lingvista Dark a brzy už není co řešit. Jdeme dál a zatím ještě pořád nevíme, co se k nám od jihu žene.

9 – Animace | 9. z 37 – U kusé koleje na Kotlanove si dáváme závod s KVÍKem a Aplikovanými hrošíky. Bereme šifru do nedalekého stanu u dětského hřiště. Možná by pomohlo se před hrou víc vrtat ve webu, možná by pomohlo mít v týmu někoho, kdo má alespoň základy IT, možná nás to mělo napadnout i tak. Tak nebo tak, Krůta pro nás na devítce končí. Zhodnotíme, že to, co se žene, není přeháňka a volíme taktický ústup do Líšeňského pivovaru, kde už k tomu luštění není moc velká vůle. Kdo by pro tu desítku taky šel do toho blizzardu?



Hru jsme si i přes pozvolnější start a několiké útrapy na cestě užili vrchovatě. Pro příští rok bychom se zase jednou rádi dostali legitimně do cíle, tak se Krůto těš, motivace nechybí :) Díky za pěknou hru, orgové! Bylo fajn, nemuset se jednou ze hry vracet přes celé město a místo toho pohodově dojít za 3 minuty z cíle k našim. I tu včelu vám odpustím, ona to chuděra asi stejně schytala víc.

Za Dopijem a pudem...  
sepsal Mike